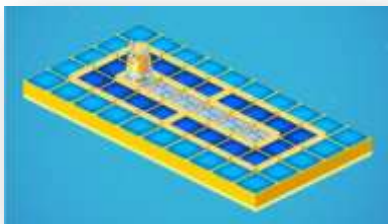
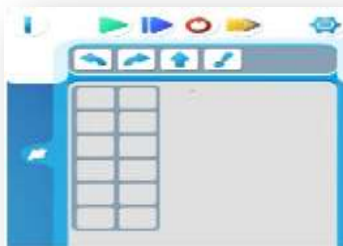


Приступаем к выполнению небольшого задания.

- Мы видим, что робот Вертун высадился на платформу



- Обратите внимание на правый верхний угол окна. Здесь мы будем управлять роботом



- Первая кнопка «i» напоминает о том, какое задание мы выполняем



Контакты:
г. Тамбов
ул. Кронштадская, д. 90
8(4572) 72-97-67
ds59yagodka@yandex.ru
yagodka.68edu.ru
2023г.

**МБДОУ «Детский сад № 59
«Ягодка»**

Знакомство с образовательной цифровой средой средой «Пиктомир»

Робот Вертун. Он выполняет важное задание – *ремонтирует покрытия космодромов*, поврежденные при взлете космическими кораблями. Робот понимает четыре команды – вперед, закрасить, налево, направо. Записаны эти команды не словами, а пиктограммами.



Рассмотрим 1 из 13 задач:
Робот Вертун должен закрасить огнеупорной краской потрескавшиеся плиты орбитального космодрома.

- Зелёный треугольник запускает программу



- Синяя стрелочка заставляет робота выполнить только одну команду из нашего алгоритма
- Кнопка с красным кружочком позволяет начать всё снова
- Жёлтая стрелочка управляет скоростью исполнения команд роботом



- Стрелочки (пиктограммы) показывают, куда робот должен направиться.



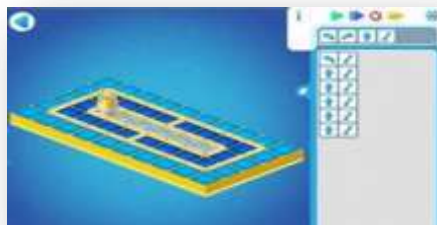
- Построить алгоритм поможет таблица



- Как построить алгоритм?
 - Подвести курсор к нужной пиктограмме
 - Нажать левую кнопку мыши и не отпуская перенести в таблицу



Как удалить пиктограмму из алгоритма?
Для удаления нужно перетащить пиктограмму за рамку – границу алгоритма.



- Алгоритм построен, запустим Вертуна с помощью команды «Старт»



Открываем копилку: нажимаем маленькую кнопку с белой стрелкой слева от шаблона программы.



Возможен вопрос: поместятся ли все команды в копилку? Ответ: копилка волшебная – бездонная!

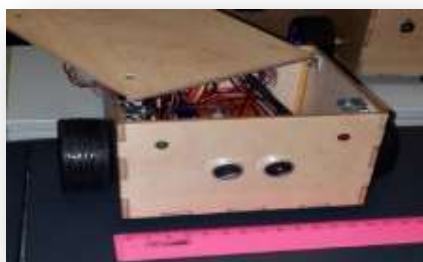
Дошкольная алгоритмика



Контакты:
г. Тамбов
ул. Кронштадская, д. 90
8(4572) 72-97-67
ds59yagodka@yandex.ru
yagodka.68edu.ru
2023г.

Робот Ползун.

Ползунов два. Они близнецы. Один Ползун экранный, он живет на экране планшета, и ползает по коврикам на экране, а другой Ползун настоящий, сделан из фанеры и ползает по настоящим коврикам на полу комнаты. Внутри Ползуна надёжный шахтерский свинцовый аккумулятор. Ползун подобно планшету, учебное пособие, а не игрушка для самостоятельной игры детей.



Управляется при помощи звукового Пульт (телефон, планшет). Ползун понимает и умеет выполнять три команды: «вперед», «налево», «направо».



Робот «Ползун»

- На первых занятиях используется автономный робот «Ползун»
- Робот умеет выполнять три команды в звуковой форме
- Имеет виртуальное представление в системе «ПиктоМир»
- Робот передвигается по специальным коврикам
- Звуковая связь с роботом дублируется посредством Bluetooth LE



Обстановка «Ползуна»

(требуется составить программу обхода клеток в порядке 1-2-3-4-5)



